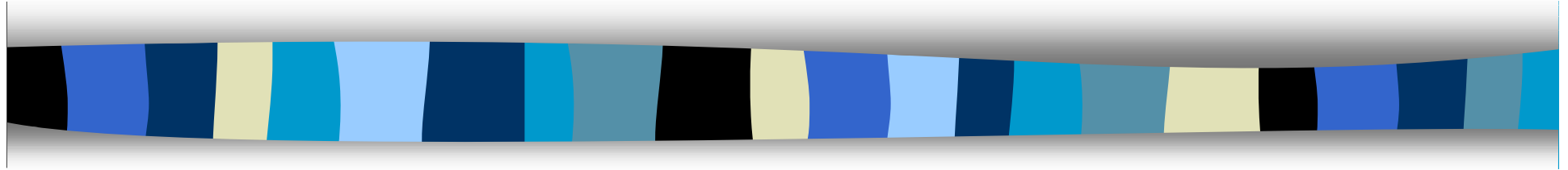


# INFORMATICA



Prof. MARCO CASTIGLIONE  
Istituto Tecnico Statale tito Acerbo - PESCARA



# Il linguaggio SQL



# Il linguaggio SQL

## **INTRODUZIONE**



# Il linguaggio SQL

## STRUCTURED QUERY LANGUAGE

- **DDL** (*Data Definition Language*)  
Permette la creazione di un database (articolazione, correlazioni e vincoli) mediante un apposito linguaggio.
- **DML** (*Data Manipulation Language*)  
Permette la manipolazione (inserimento, variazione e cancellazione) dei dati attraverso un linguaggio.
- **QL** (*Query Language*)  
Permette l'estrazione (interrogazione) dei dati mediante un apposito linguaggio.



# Il linguaggio SQL

## STORIA

- **Fine anni '70**  
IBM, linguaggio per i software DBMS prodotti dalla IBM.
- **Standard**  
1986 standard ANSI.  
1987 standard ISO.  
1992 SQL2 ISO 9075.  
1999 SQL3 ISO 9075-2.
- **SQL**  
Oggi utilizzati in tutti i prodotti DBMS come linguaggio di comandi (Oracle, Informix, MySQL, SQLServer, Access...)



# Il linguaggio SQL

## SIMBOLOGIA

### ■ **Simboli previsti**

- Caratteri alfabetici.
- Cifre decimali.
- Operatori aritmetici.
- Operatori di confronto.
- Operatori logici (AND, OR, NOT).
- Altri caratteri.

### ■ **Notazione**

**NomeTabella.NomeAttributo**

NB. Nome della tabella può essere omissso se non ci sono ambiguità.

# Il linguaggio SQL

## TIPI STANDARD

BOOLEAN	Valore logico	True, False
CHARACTER(n)	Stringa di lunghezza n	n da 1 a 15000
DATE	Data nella forma MM/GG/AA	
TIME	Ora nella forma HH:MM	
INTEGER(p)	Numero intero con precisione $p$	$p$ da 1 a 45
SMALLINT	Numero intero con precisione 5	da -32768 a 32767
INTEGER	Numero intero con precisione 10	da -2.147.483.648 a 2.147.483.647
DECIMAL(p,s)	Numero decimale con precisione $p$ e $s$ cifre decimali	$p$ da 1 a 45 e $s$ da 0 a $p$
REAL	Numero reale con mantissa di precisione 7	valore 0 oppure valore assoluto da $1E-38$ a $1E+38$
FLOAT (o DOUBLE PRECISION)	Numero reale con mantissa di precisione 15	valore 0 oppure valore assoluto da $1E-38$ a $1E+38$
FLOAT(p)	Numero reale con mantissa di precisione $p$	$p$ da 1 a 45



# Il linguaggio SQL

## TIPI STANDARD

### ■ **Abbreviazioni**

CHAR(n) = CHARACTER(n)

INT(n) = INTEGER(n)

DEC(p,s) = DECIMAL(p,s)

### ■ **Stringhe**

Delimitatore di stringa ` o `.`

### ■ **NULL**

Valore non disponibile o non definito.

Non è uguale a 0 per dati numerici o "" stringa vuota.

Negli ordinamenti crescenti compare prima degli altri valori.





# Il linguaggio SQL

## INTEGRITA' REFERENZIALE

- **Definizione**

Insieme di regole che garantiscono l'integrità dei dati nelle tabelle collegate tramite la chiave esterne: eliminano gli errori dovuti a inserimento, cancellazione e aggiornamento dei dati.

- **Regole pratiche**

- 1 - Non è possibile inserire un valore della chiave esterna se tale valore non esiste nella tabella primaria.
- 2 - Non è possibile eliminare un record nella tabella primaria se esistono record legati ad esso nella tabella correlata.
- 3 - Non è possibile modificare valori della chiave primaria se esistono record legati ad essa nella tabella correlata.



# Il linguaggio SQL

**DDL**



# Il linguaggio SQL

## CREAZIONE DI UNA TABELLA

- **CREATE TABLE** NomeTabella  
(NomeCampo **Tipo+Caratteristiche,**  
**Unique** (NomeCampo),  
**Primary Key** (NomeCampo),  
**Foreign Key** (NomeCampo) **references** NomeTab(Campo)  
clausole di integrità);
- **Caratteristiche**  
**not null** valore non nullo  
**default 'valore'** valore di default
- **Integrità**  
**ON DELETE** set null|cascade|no action  
**ON UPDATE** set null|cascade|no action



# Il linguaggio SQL

## ESEMPIO

```
CREATE TABLE Dipartimenti
(Codice          char(5),
 Descrizione     char(20) not null,
 Sede           char(20),
 Manager        smallint,
 Primary Key (Codice),
 Unique (Descrizione),
 Foreign Key (Manager) references Impiegati(ID)
 On Delete set null
 On Update cascade);
```



# Il linguaggio SQL

## MODIFICA DI UNA TABELLA

- **Inserimento campo**  
**ALTER TABLE** NomeTabella **ADD** NomeCampo Tipo;
- **Eliminazione campo**  
**ALTER TABLE** NomeTabella **DROP** NomeCampo;
- **Creazione indice**  
**CREATE (UNIQUE) INDEX** NomeIndice  
ON NomeTabella(ElencoCampi);
- **Eliminazione indice**  
**DROP INDEX** NomeIndice **ON** NomeTabella;
- **Eliminazione Tabella**  
**DROP TABLE** NomeTabella;



# Il linguaggio SQL

**DML**

# Il linguaggio SQL

## MANIPOLAZIONE DEI DATI

- **INSERT INTO** NomeTabella (NomeCampi) **VALUES** (valori);
- **UPDATE** NomeTabella **SET** Campo=Valore **WHERE** ???;
- **DELETE FROM** NomeTabella **WHERE** ???;

```
INSERT INTO Impiegati
(ID, Nome, Cognome, Residenza, Stipendio, Dipartimento)
VALUES(20, 'Mario', 'Rossini', 'Caserta', 31500, 'Mag');
```

```
UPDATE Impiegati
SET Dipartimento = 'Prod'
WHERE Matricola = 20;
```

```
DELETE FROM Impiegati
WHERE ID = 20;
```



# Il linguaggio SQL

**QL**



# Il linguaggio SQL

## COMANDO SELECT

- **SELECT**      **Campi**
- **FROM**        **Tabelle**
- **WHERE**       **Condizioni**
  
- **Predicati**
  - ALL**            tutte le righe
  - DISTINCT**     elimina le duplicazioni

```
SELECT ALL *  
FROM Impiegati  
WHERE Residenza = 'Milano';
```

```
SELECT DISTINCT Residenza  
FROM Impiegati;
```



# Il linguaggio SQL

## ALIAS

- **Tabelle / Campi**

Ci consente di rinominare tabelle e campi, ottenendo nomi più compatti o più significativi.

```
SELECT I.Cognome, I.Nome FROM Impiegati AS I;  
SELECT DataN AS Nascita FROM Studenti;
```

# Il linguaggio SQL

## OPERAZIONI RELAZIONALI

### ■ Selezione

$\sigma_p$  Impiegati      Selezione di Impiegati per **Stipendio < 31000**

```
SELECT *  
FROM Impiegati  
WHERE Stipendio < 31000;
```

### ■ Proiezione

$\Pi_L$  Impiegati      Proiezione di Impiegati su **Cognome, Nome, ID**

```
SELECT Cognome, Nome, ID  
FROM Impiegati
```

# Il linguaggio SQL

## OPERAZIONI RELAZIONALI

### ■ Congiunzione - JOIN

Impiegati<sub>FK</sub> ⋈ Dipartimenti<sub>PK</sub>

Congiunzione di Impiegati su Dipartimento e  
Dipartimenti su Codice

```
SELECT *  
FROM Impiegati, Dipartimenti  
WHERE Dipartimento = Codice;
```

```
SELECT *  
FROM Impiegati, Dipartimenti  
WHERE Impiegati.Dipartimento = Dipartimenti.Codice;
```

```
SELECT Impiegati.*, Dipartimenti.*  
FROM Dipartimenti INNER JOIN Impiegati ON  
Dipartimenti.Codice = Impiegati.Dipartimento;
```

# Il linguaggio SQL

## ESEMPIO JOIN

- Elenco dei dipendenti che lavorano in una sede di Roma con i dati relativi a Cognome e Nome del dipendente e Descrizione del dipartimento.

1.  $\sigma_P$  Dipartimenti

2. Temp1  $\bowtie$  Impiegati

3.  $\Pi_L$  Temp2

Temp1=Selezione di Dipartimenti per Sede = 'Roma'

Temp2=Congiunzione di Temp1 su Codice e Impiegati su Dipartimento

Proiezione di Temp2 su Cognome, Nome, Descrizione

```
SELECT Cognome, Nome, Descrizione
FROM Impiegati, Dipartimenti
WHERE Dipartimento=Codice AND
      Sede = 'Roma';
```

```
SELECT Impiegati.Cognome, Impiegati.Nome,
       Dipartimenti.Descrizione
FROM Impiegati, Dipartimenti
WHERE Impiegati.Dipartimento = Dipartimenti.Codice AND
      Dipartimenti.Sede = 'Roma';
```



# Il linguaggio SQL

## JOIN ESTERNE

### ■ Left Join

```
SELECT Impiegati.Nome, Impiegati.Cognome, Dipartimenti.Descrizione  
FROM Impiegati LEFT JOIN Dipartimenti  
ON Dipartimenti.Codice = Impiegati.Dipartimento;
```

### ■ Right Join

```
SELECT Impiegati.Nome, Impiegati.Cognome, Dipartimenti.Descrizione  
FROM Impiegati RIGHT JOIN Dipartimenti  
ON Dipartimenti.Codice = Impiegati.Dipartimento;
```

# Il linguaggio SQL

## OPERAZIONI INSIEMISTICHE

### ■ Unione

```
(SELECT Impiegati.Nome, Impiegati.Cognome, Dipartimenti.Descrizione
FROM Impiegati LEFT JOIN Dipartimenti ON Dipartimenti.Codice =
                                           Impiegati.Dipartimento)

UNION

(SELECT Impiegati.Nome, Impiegati.Cognome, Dipartimenti.Descrizione
FROM Impiegati RIGHT JOIN Dipartimenti ON Dipartimenti.Codice =
                                           Impiegati.Dipartimento);
```

### ■ Intersezione

### ■ Differenza

```
T1 INTERSECT T2;      Intersezione
T1 EXCEPT T2;      Differenza
```

**ATTENZIONE:** in Access non sono ammesse.

# Il linguaggio SQL

## FUNZIONI DI AGGREGAZIONE

### ■ **COUNT**

Numero di record.

```
SELECT COUNT (*)  
FROM Impiegati;  
SELECT COUNT (Dipartimento)  
FROM Impiegati;
```

```
SELECT COUNT(DISTINCT Residenza)  
FROM Impiegati  
WHERE Dipartimento = 'Prod';
```

### ■ **SUM**

Somma valori relativi ad un campo.

```
SELECT SUM (Stipendio)  
FROM Impiegati  
WHERE Dipartimento = 'Mkt';
```

### ■ **AVG, MIN, MAX**

Valore medio,  
minimo e massimo.

```
SELECT AVG(Stipendio)  
FROM Impiegati, Dipartimenti  
WHERE Dipartimento = Codice AND  
Sede = 'Torino';
```

```
SELECT MIN(Stipendio), MAX(Stipendio)  
FROM Impiegati;
```





# Il linguaggio SQL

## ORDINAMENTO E RAGGRUPPAMENTO

### ■ **ORDER BY**

Clausola per l'ordinamento crescente (ASC) e decrescente (DESC).

```
SELECT Cognome, Stipendio
FROM Impiegati
ORDER BY Stipendio DESC, Cognome;
```

### ■ **GROUP BY**

Raggruppamento di valori omogenei per effettuare somme o conteggi.

```
SELECT Dipartimento, COUNT(ID), SUM(Stipendio),
FROM Impiegati
GROUP BY Dipartimento;
```

# Il linguaggio SQL

## ESEMPIO RAGGRUPPAMENTO

```
SELECT Dipartimento, COUNT(ID), SUM(Stipendio),  
FROM Impiegati  
GROUP BY Dipartimento;
```

Dipartimento	ID	Stipendio		Dipartimento	Count(ID)	Sum(Stipendio)
	5	28300	→		1	28300
Amm	12	61000	→	Amm	2	90000
Amm	16	29000	→			
Direz	13	85000	→	Direz	2	124000
Direz	19	39000	→			
Mag	6	25000	→	Mag	2	86500
Mag	18	61500	→			
Mkt	17	52600	→	Mkt	1	52600
Prod	1	32000	→			
Prod	10	65000	→	Prod	3	138000
Prod	11	41000	→			
R&S	14	57000	→	R&S	1	57000

# Il linguaggio SQL

## CONDIZIONI SUI RAGGRUPPAMENTI

### ■ **HAVING**

E' al clausola utilizza per inserire criteri nei raggruppamenti. Prima verifica delle condizioni WHERE.

```
SELECT Dipartimento, COUNT(ID), SUM(Stipendio),  
FROM Impiegati  
GROUP BY Dipartimento  
HAVING COUNT(ID) > 2;
```

Dopo aggregazione con i criteri HAVING.

```
SELECT Descrizione, COUNT(*), SUM(Stipendio)  
FROM Impiegati, Dipartimenti  
WHERE Impiegati.Dipartimento = Dipartimenti.Codice AND  
Sede = 'Torino'  
GROUP BY Descrizione  
HAVING COUNT(*) > 1;
```

# Il linguaggio SQL

## UTILIZZO DELLE CLAUSOLE DEL COMANDO **SELECT**

### ■ **Nota Bene**

- Solo SELECT e WHERE sono obbligatorie.
- L'ordine di utilizzo è quello riportato, SELECT precede FROM, HAVING precede ORDER BY.
- Ordine di elaborazione d parte del DBMS:  
FROM=>WHERE=>GROUP BY=>HAVING=>  
SELECT=>ORDER BY

<b>SELECT</b>	Elenco colonne da mostrare
<b>FROM</b>	Tabelle da cui estrarre le righe
<b>WHERE</b>	Condizioni sulle congiunzioni o sulle righe estratte
<b>GROUP BY</b>	Campi da considerare per i raggruppamenti
<b>HAVING</b>	Condizioni sui raggruppamenti
<b>ORDER BY</b>	Ordinamenti sulle colonne elencate nella clausola SELECT



# Il linguaggio SQL

## CONDIZIONI DI RICERCA

- **Operatori logici**  
AND, OR e NOT.

- **BETWEEN**  
Valori compresi in un intervallo.

```
SELECT Cognome, Nome, Residenza  
FROM Impiegati  
WHERE Stipendio BETWEEN 30000 AND 45000;
```

Corrisponde all'utilizzo degli operatori logici:

```
Stipendio >= 30000 AND Stipendio <= 45000
```



# Il linguaggio SQL

## CONDIZIONI DI RICERCA

### ■ **IN**

Valore compreso in un elenco riportato.

```
SELECT *  
FROM Impiegati  
WHERE Residenza IN ('Torino','Venezia','Palermo');
```

Corrisponde all'utilizzo degli operatori logici:

```
Residenza ='Torino' OR Residenza ='Venezia' OR Residenza ='Palermo'
```

### ■ **IS NULL / IS NOT NULL**

Ricerca di un valore NULL.

```
SELECT Cognome, Nome  
FROM Impiegati  
WHERE Stipendio IS NOT NULL;
```

# Il linguaggio SQL

## CONDIZIONI DI RICERCA

### ■ LIKE

Per attributi di tipo carattere consente di utilizzare caratteri jolly.

- (underline) indica un carattere in una precisa posizione.
- % indica una sequenza di caratteri in una precisa posizione.

LIKE 'xyz%': tutte le stringhe che iniziano con xyz.

LIKE '%xyz': tutte le stringhe che terminano con xyz.

LIKE '%xyz%': tutte le stringhe che contengono xyz.

LIKE '\_xyz': tutte le stringhe di 4 caratteri che terminano con xyz.

```
SELECT Cognome, Dipartimento
FROM Impiegati
WHERE Cognome LIKE 'R%';
```

# Il linguaggio SQL

## CONDIZIONI DI RICERCA

### ■ **ANY**

Da utilizzare in una clausola WHERE con risultato VERO se il confronto è vero per almeno uno dei valori.

```
SELECT Cognome, Nome
FROM Impiegati
WHERE Dipartimento = 'Amm' AND
      Stipendio > ANY ( SELECT Stipendio
                        FROM Impiegati
                        WHERE Dipartimento = 'Mkt');
```

### ■ **ALL**

Da utilizzare in una clausola WHERE con risultato VERO se il confronto è vero per tutti i valori.

```
SELECT Cognome, Nome
FROM Impiegati
WHERE Dipartimento = 'Amm' AND
      Stipendio > ALL ( SELECT Stipendio
                        FROM Impiegati
                        WHERE Dipartimento = 'Mkt');
```



# Il linguaggio SQL

## VISTE LOGICHE

### ■ **CREATE VIEW**

Consente di creare una vista, in modo da operare su una parte dei dati come fosse una tabella del database.

```
CREATE VIEW PersonaleDipartimenti  
  (Dipart, NumDipendenti, TotStipendi) AS  
  SELECT Dipartimento, Count(*), SUM(Stipendio)  
  FROM Impiegati  
  GROUP BY Dipartimenti;
```

```
SELECT AVG(NumDipendenti)  
FROM PersonaleDipartimenti;
```

### ■ **DROP VIEW**

Elimina una vista precedentemente creata.

```
DROP VIEW ImpiegatiCapi;
```



# Il linguaggio SQL

## BIBLIOGRAFIA

- Agostino Lorenzi, Enrico Cavalli, ***Informatica: le base di dati e il linguaggio SQL – Access, MySQL, database in rete***, Edizioni ATLAS, Bergamo, 2007.